



Pilootprojekt

Projekti paindlik ja innovaatiline teostus

November 2014

AN URBACT II PROJECT



Mis on pilootprojekt?

- › **Väiksema mahuga, lühiajaline** katsetus, mis aitab organisatsioonil õppida, kuidas võib suurema mahuga projekt praktikas tööle hakata
- › Hea pilootprojekt annab organisatsioonile platvormi selleks, et **hinnata** teostatavust, aega, kulusid, soovimatuid kõrvalmõjusid ning selgitada välja puudused, enne kui kulutada märkimisväärsele hulgal aega, energiat või raha suurema mahuga projektile
- › Pilootprojekt tuleks kavandada ja läbi viia, kasutades organisatsiooni projekti tavalist metodoloogiat ja tööriistu, *ent...* kuna pilootprojekt on tekkinud koostööpõhise kujundusprotsessi käigus, vajatakse täiesti erinevaid lähenemisi, kindlustamaks selle kooskõla üldise mudeliga...

Tuumikpõhimõtted

Erinev lähenemine

- › Pilootprojekti arendavad ja rakendavad **ühiselt** erinevad inimesed, kes on tõeliselt pühendunud: protsessi eelmistesse faasidesse kaasatud inimesed, võtmetähtsusega sidusrühmad ja organisatsioon ise
- › Järelikult **on nii risk kui edu ühised** ning partnerlus tähendab vastutuse jagamist projekti eest
- › Organisatsioon mängib tavaliselt „protsessi korraldaja“ rolli. Siiski võidakse teda sõltuvalt väljakutsest ka projekti partnerina kaasata

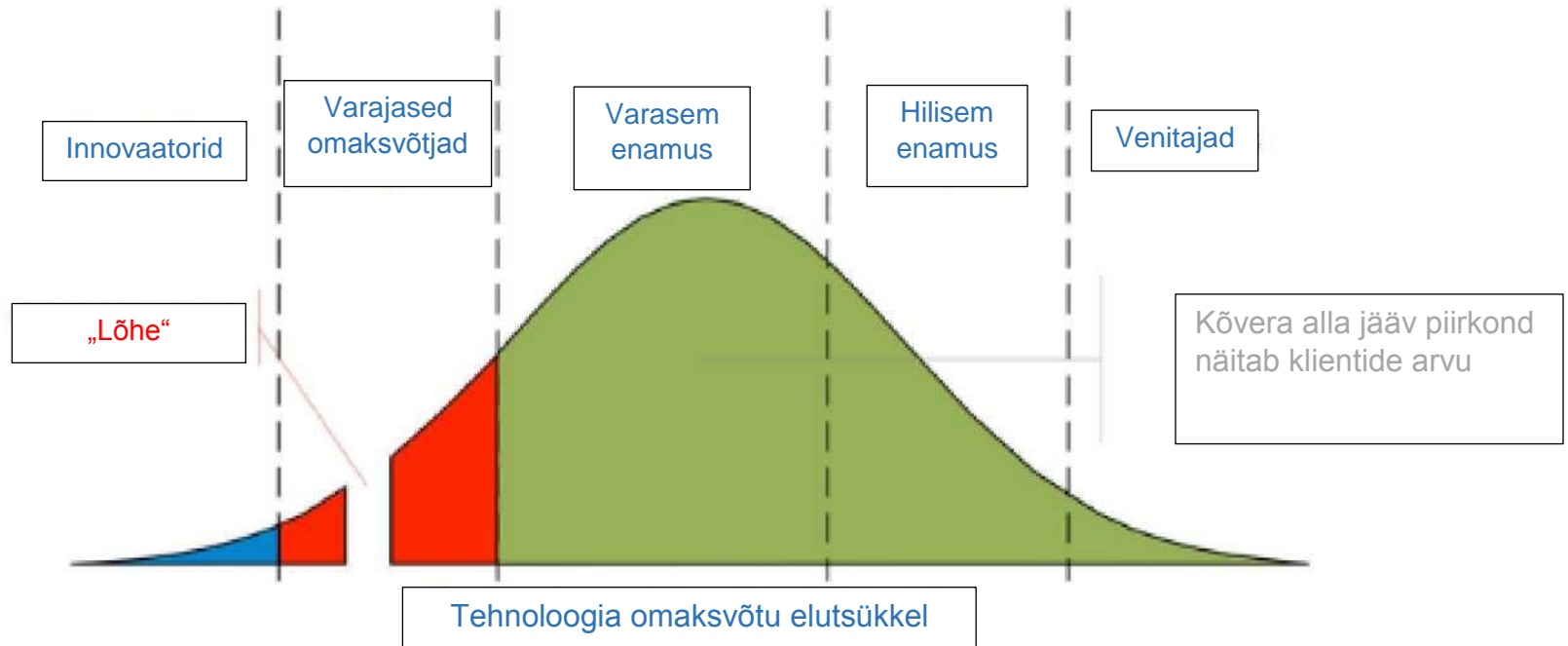
Võtmekontseptsioonid

„Säästliku alguse“ (Lean Startup) lähenemise kasutamine

- › Katsetamine ja testimine
- › Loomine – mõõtmine – õppimine – kohandamine
- › Minimaalselt elujõuline toode (MVP, Minimum Viable Product)
- › Minimaalselt elujõulisel tootel on vaid need põhitunnused, mis lubavad toodet levitada, ning mitte midagi rohkem
- › Rakendamise arutamine (Pivoting)

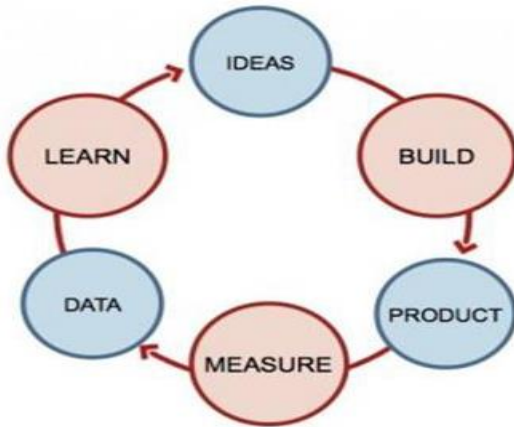
Säästlik algus

- › Pilootprojekti põhimõtted lähtuvad *säästliku alguse kaudu lähenemisest*, mis tugineb uue toote omaksvõtu graafikule, mööndes, et idee esimene versioon nõuab palju tööd ning innovaatorite ja varajaste omaksvõtjate kaasamist, vältimaks lahenduste kinnikiilumist „lõhesse“. See eeldab, et enne edukaks saamist peab idee märgatavalt arenema.



Protsess

- › Säästliku algusega pakutakse välja, et selle evolutsiooni peavad kuuluma kiire katsetamise, õppimise ja mõõtmise tsükkel, mis **kordavad protsessi iteratiivselt**:



Minimaalselt elujõulisel tootel (MVP) on vaid need põhitunnused, mis lubavad toodet levitada, ning mitte midagi rohkem. MVP on „beetaversioon“, mis rakendatakse kasutusse ootusega, et see veel muutub ja paraneb praktikast saadud tagasiside põhjal, seega vajatakse selle katsetamist tegelike kasutajatega.

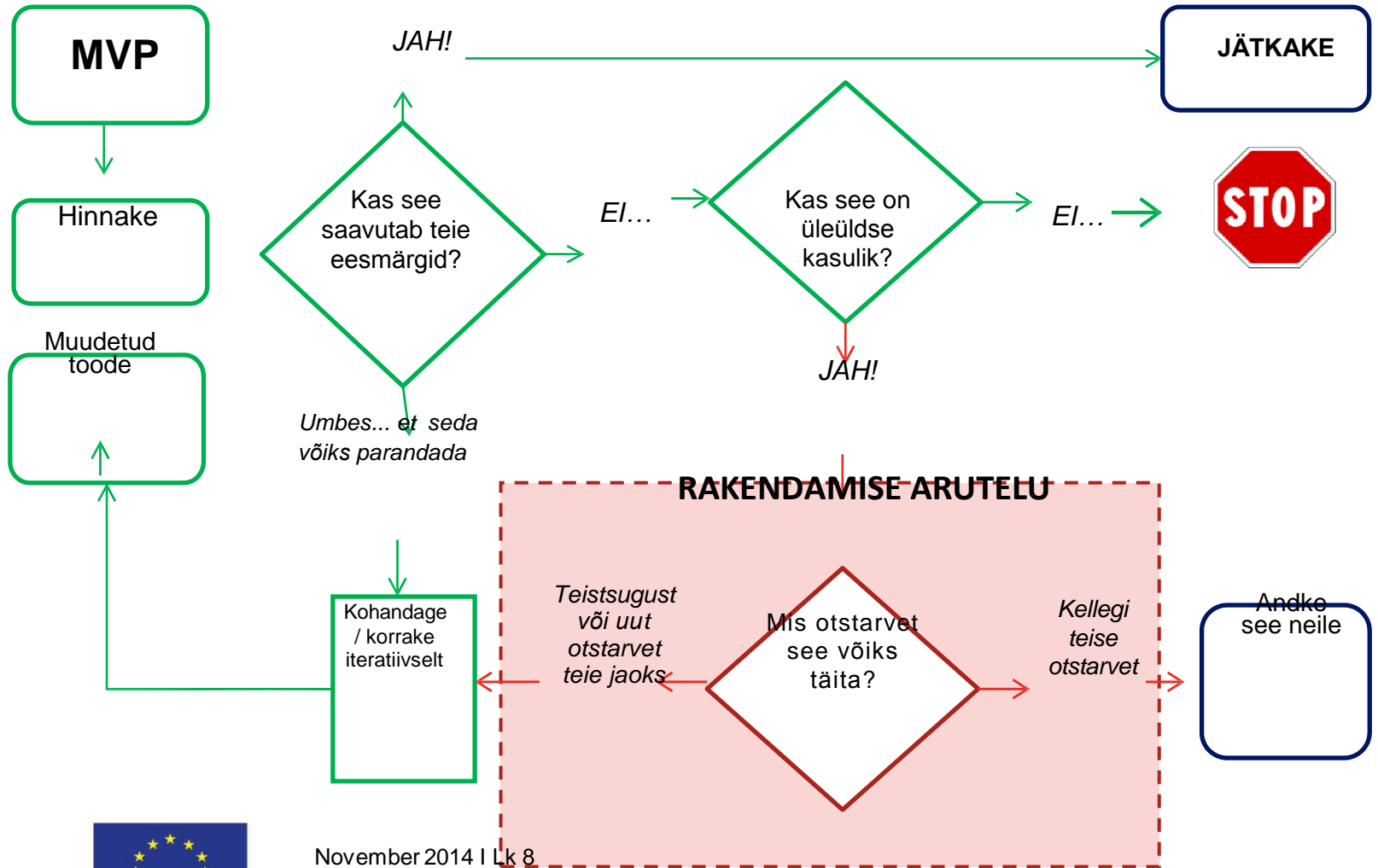
Toodet / teenust levitatakse tüüpiliselt võimalike klientide / kasutajate alamhulgale, nagu näiteks varajastele omaksvõtjatele, kelle puhul eeldatakse, et nad annavad rohkem andeks, saadavad kasulikku tagasisidet ning on suutelised haarama toote või teenuse visiooni juba varajase prototüübi või turustamisinfo põhjal.

Katsetamise tsükkel (ehk loomise, mõõtmise, õppimise ja tagasiside ahel) on iteratiivselt korduv protsess, mille käigus arendajad genereerivad ideid, loovad minimaalselt elujõulise toote (MVP), mõõdavad selle efektiivsust turul ning õpivad selle katsetustest. Seejärel käivitub tsükkel uuesti, kui toodet on kohandatud vastavalt katsetuste tulemustele.

RAKENDAMISE ARUTAMINE

- › Iteratiivse pilootprotsessi käigus võite avastada, et lahenduse idee ei saavuta oodatud eesmärke. Siiski võib lahendus anda positiivseid tulemeid mingis teises valdkonnas (uus võimalus) või olla abiks teistele teistsuguse väljakutse lahendamisel. **Rakendamise arutamine** tähendab aktiivset otsustamist, et võtta teie lahendus kasutusele teistsuguse probleemi lahendamiseks või teistsugusel viisil.

RAKENDAMISE ARUTAMINE



Väljakutsed

- › Ülimalt iteratiivse protsessi heakskiitmine
 - › Võib tunduda millegi juurde tagasipöördumisena

- › Ebakindlad tulemused

- › Peab olema valmis, et kõik lõpeb millegagi, mida pole oodatud

- › Vajadus kiiresti reageerida ja kohaneda

- › Nõuab kiiret ja otsustavat tegutsemist

Kasu

- › Varajane testimine võimaldab kasutaja kaasa haarata
 - › Toote / teenuse elujõulisus kujuneb varakult välja
 - › Kasutajad annavad tootele kujunduse
 - › Ideed saavad kiiresti tekkida
- › Elujõuetud ideed selgitatakse kiiresti välja ja kõrvaldatakse

Protsessi korraldaja roll

- › Aidata kaasa pilootprojekti meeskonna loomisele, kaasates võitnud rühma ja teised võtmetähtsusega inimesed / organisatsioonid
- › Tagada, et nad pühenduksid sellele faasile ning arendaksid edasi pilootprojekti, oma rolle ja eraldatud ressursse
- › Toetada neid sobiva oskuste kombinatsiooni väljaselgitamisel ja omandamisel
- › Kontrollida, et neil oleks projekti kava ja seirata nende edasiminekut
- › Tagada, et projekti edukuse kriteeriumid oleksid *selged* ja *sobivad* – mida hakatakse projektiga testima? Mida peaks näidatama eduka testi puhul?
- › Toetada neid oma võrgustiku ning kontaktide, kogemuste, logistika ja teiste olemasolevate ressurssidega
- › Koordineerida kommunikatsiooni korraldust iga märkimisväärse saavutuse puhul projekti jooksul
- › Kui pilootprojekt osutub edukaks, siis toetada protsessi suurema mahuni jõudmist, otsides liitlasi ja uusi ressursse

Grazie Thanks
Danke **Merci** Gracias
Ευχαριστώ multumesc
Takk dziękuję dakujem hvala
Obrigado dziękować
tänan kiitos köszönöm aciu
Tack děkuji paldies
nizžik ħajr dank u wel

<http://urbact.eu/en/projects/innovation-creativity/genius-open/homepage/>

